

ПРОГРАММА

# Flash\_To\_TRM

*Руководство пользователя*

Версия документации 1.4.1  
Последнее изменение: 15.11.06

**ООО «РАТЕОС»** 124482, Москва, Зеленоград, а.я. 153  
Тел./Факс: (495) 531-4390, 531-9716  
<http://www.rateos.ru> E-Mail: [rateos@rateos.ru](mailto:rateos@rateos.ru)

© **ООО «РАТЕОС»**. Все права защищены. ООО «РАТЕОС» прилагает все усилия для того, чтобы информация, содержащаяся в этом документе, являлась точной и надежной.

Однако ООО «Ратеос» не несет ответственности за возможные неточности и несоответствия информации в данном документе, а также сохраняет за собой право на изменение информации в этом документе в любой момент без уведомления. Для получения наиболее полной и точной информации ООО «Ратеос» рекомендует обращаться к последним редакциям документов на сайте [www.rateos.ru](http://www.rateos.ru). ООО «Ратеос» не несет ответственности за возможный прямой и косвенный ущерб, связанный с использованием своих изделий. Перепечатка данного материала, а также распространение в коммерческих целях без уведомления ООО «РАТЕОС» запрещено. ООО «РАТЕОС» не передает никаких прав на свою интеллектуальную собственность. Все торговые марки, упомянутые в данном документе, являются собственностью их владельцев.

---

<b>1</b>	<b>ИСТОРИЯ ВЕРСИЙ</b> .....	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>РАБОТА С ПРОГРАММОЙ</b> .....	<b>5</b>
2.1	Установка и настройка .....	5
2.2	Считывание и декодирование маршрутов .....	6

# 1 ИСТОРИЯ ВЕРСИЙ

## Версии программы

### **Flash\_To\_TRM v1.0 (24.12.03)**

С этой версии начинается история

### **Flash\_To\_TRM v1.1 (6.10.04)**

- Добавлены дополнительные функции для поддержки программы Генератор отчетов;
- Изменен общий интерфейс программы

### **Flash\_To\_TRM v1.2 (06.02.06)**

- Добавлена возможность сохранять сообщения от разных объектов таким образом, чтобы они принимались однообъектной программой ТранМастер без изменений в адресной книге.
- В окне настроек удалены флаги "Отмечать включения регистратора как тревогу" и "Учитывать 3D решения".
- Усовершенствованы алгоритмы записи сообщений в файл

### **Flash\_To\_TRM v1.3 (24.04.06)**

- Введена поддержка команд и сообщений для новой версии считывателя.
- Добавлены кнопки "Считать все" и "Считать новые данные".
- В настройках добавлена возможность фиксации координат по индикатору зажигания, введены флаги множественного запуска и сворачивания в системную панель Windows.

### **Flash\_To\_TRM v1.4 (13.11.06)**

- Введена возможность начинать считывание без ожидания завершения декодирования данных.
- Для уменьшения базы данных программы TranMaster уменьшен размер сообщений, передаваемых в TranMaster.

## Версии данного Руководства

### **1.0.01 (24.12.03)**

С этой версии начинается история

### **1.1.01 (6.10.04)**

Изменения соответствуют изменениям программы

### **1.2.1 (06.02.06)**

Изменено описание окна настроек.  
Изменены существующие и добавлены новые рисунки.

### **1.3.1 (24.04.06)**

- Раздел о работе с программой разделен на два: раздел об установке и настройке и раздел о считывании и декодировании маршрутов.
- Добавлено описание новых настроек, элементов управления, сигнализации считывателя.

### **1.4.1 (15.11.06)**

- Изменена история версий

## 2 РАБОТА С ПРОГРАММОЙ

Программа Flash\_To\_TRM предназначена для считывания информации о маршрутах движения объектов из модулей флэш-памяти с помощью считывателя «Курс СД» и используется в системе мониторинга подвижных объектов «Маршрут OFFLINE». Программа позволяет передать считанные из модулей флэш-памяти данные в программу TranMaster для отображения информации о перемещениях объекта на карте, а также записать в файл для хранения и дальнейшего использования.

### 2.1 УСТАНОВКА И НАСТРОЙКА

Подключите считыватель «Курс СД» к последовательному (COM) порту компьютера с помощью кабеля, входящего в комплект поставки. Считыватель работает от источника питания, подключенного к разъему кабеля. Включите источник питания в розетку.



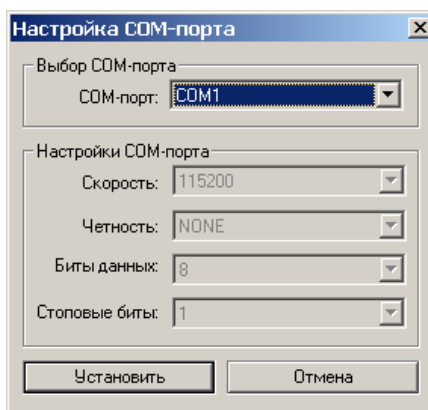
К компьютеру подключается разъем кабеля, к которому подведен провод источника питания. К считывателю - разъем без провода источника питания. При обратном подключении считыватель работать не будет.

Для установки программы Flash\_To\_TRM достаточно скопировать на жесткий диск компьютера папку Flash\_To\_TRM с поставляемого компакт-диска, а для запуска программы – выполнить файл Flash\_To\_TRM.exe из этой папки.

При первом запуске необходимо выполнить настройку программы. Задайте параметры работы программы с помощью главного меню окна.

В разделе меню **Установки** → **COM-порт** необходимо указать:

- Номер COM-порта, к которому подключен считыватель.

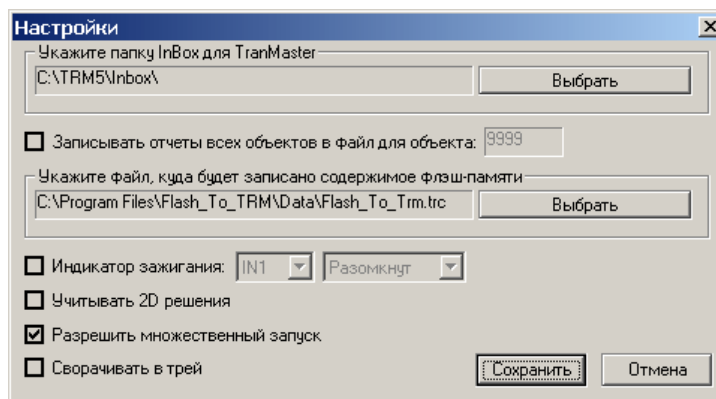


В разделе меню **Установки** → **Настройки** необходимо задать:

- Путь к папке Inbox программы TranMaster (по умолчанию C:\TRM5\inbox). В эту папку программа Flash\_To\_TRM будет помещать файлы с декодированными отчетами от объектов.
- Флаг "Записывать отчеты всех объектов в файл для объекта" и поле ввода номера объекта. Данная опция введена для того, чтобы в программе ТранМастер можно было не переключать каждый раз номер объекта в адресной книге для принятия сообщений от очередного объекта. Если установить этот флаг и ввести номер "виртуального" объекта, то все отчеты будут сохраняться программой Flash\_To\_TRM в файл, имеющий указанный номер объекта. В адресной книге ТранМастер нужно установить номер "виртуального" объекта. При последующем

считывании ТранМастер корректно примет все отчеты от всех объектов и занесет их в свою базу.

- Путь к временному файлу, в который будут считываться данные из модуля флэш-памяти. При каждом считывании программа перезаписывает указанный файл, помещая в него всю информацию в том виде, в котором она была принята через последовательный порт. Рекомендуем оставить установки по умолчанию.
- Флаг "Индикатор зажигания". Данный флаг используется для "замораживания" местоположение автомобиля на время выключения зажигания. В случае, если флаг установлен, необходимо выбрать из выпадающих списков имя дискретного входа: IN1, IN2 или IN3, а также состояние входа, соответствующее включенному зажиганию: замкнут или разомкнут. Во время считывания и декодирования данных программа Flash\_To\_TRM будет анализировать состояние указанного входа и при выключенном зажигании передавать в базу данных "зафиксированные" на момент выключения координаты объекта.
- Флаг "Учитывать 2D решения". По умолчанию флаг снят, то есть программа не будет декодировать отчеты с признаком 2D-решение, так как такие отчеты имеют пониженную точность. Если маршруты транспортных средств имеют большие провалы, то можно установить данный флаг.
- Флаг "Разрешить множественный запуск". По умолчанию флаг установлен, так что есть возможность запускать несколько копий программы. Если флаг снят, то программа не запустится, если уже есть запущенная копия.
- Флаг "Сворачивать в трей". По умолчанию флаг снят. Если его установить, то при попытке закрыть программу, она не будет завершать работу, а будет сворачиваться в иконку в системной панели Windows. Для закрытия программы необходимо использовать главное меню программы (**Файл**→**Выход**) или всплывающее меню иконки в системной панели.

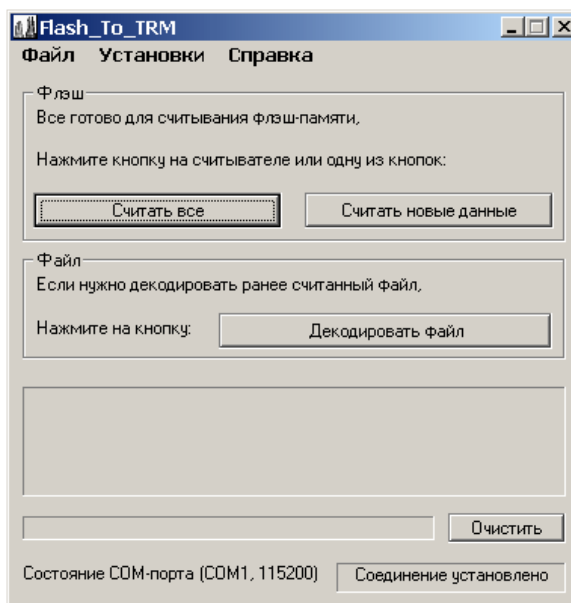


## 2.2 СЧИТЫВАНИЕ И ДЕКОДИРОВАНИЕ МАРШРУТОВ

Проверьте, чтобы считыватель «Курс СД» был подсоединен к компьютеру, а источник питания включен в розетку.

Вставьте в считыватель модуль флэш-памяти, из которого необходимо считать маршруты. На считывателе загорится красная лампочка, сигнализирующая о том, что прибор включился.

Запустите программу Flash\_To\_TRM. Появится основное окно программы.



Для считывания нажмите либо кнопку "Считать новые данные" в программе, либо кнопку на считывателе. Считыватель передаст в программу все новые (ранее не считанные) маршруты. Если считывание прошло успешно, то по команде программы считыватель отметит новые данные как считанные, и при последующих нажатиях считывание происходить не будет.

Для того чтобы считать все маршруты, находящиеся в модуле памяти, в том числе и ранее считанные, нажмите кнопку "Считать все". При этом считыватель передаст полное содержимое модуля.

Длительность процесса передачи данных зависит от объема передаваемых данных. Чтение всех данных занимает 1,5 минуты. На время выполнения операции по передаче данных считыватель гасит красную лампочку. После завершения передачи лампочка загорается вновь.

При каждом считывании данные записываются во временный файл, а затем декодируются в папку Inbox программы TranMaster. По окончании декодирования появляется отчет с информацией о найденных в модуле маршрутах, после этого можно отсоединить модуль флэш-памяти и приступить к считыванию следующего модуля. Поскольку в одном модуле памяти могут быть маршруты от разных объектов (это произойдет, если модуль памяти подключался к регистраторам разных объектов), то в случае считывания всего модуля памяти Вы можете увидеть сообщение о найденных маршрутах от других объектов. Это нормальная ситуация – программа TranMaster проигнорирует продублированные (ранее полученные) маршруты. Отчет о маршрутах можно стереть, нажав кнопку "Очистить".

Также существует возможность запустить на декодирование данные, ранее считанные из флэш-памяти в файл. Для этого нажмите кнопку "Декодировать файл" и выберите сохраненный файл.

Если в процессе декодирования встретятся отчеты, в которых не будет указан номер объекта, то программа остановит процесс и выдаст окно с предупреждением: "Присутствуют команды без ID! Использовать для них ID? (Нет - пропустить все команды)". Нажатие "Да" приведет к появлению окна ввода ID. Все отчеты, принятые без ID, будут считаться отчетами от объекта с введенным ID. Если отказаться от использования ID, то все отчеты без ID будут проигнорированы.